



2017

CEV PRAVILA ODBOJKE NA SNIJEGU



FILOZOFIJA PRAVILA I SUĐENJA

Uvod

Odbojka na snijegu je mlada i dolazeća disciplina. Otkuće se doživljaj njenog mirnog, konstantnog rasta u predstojećim godinama, što u konačnici može voditi njenom uključivanju u program Zimskih Olimpijskih igara, na taj način slijedeći put sličan onome koji se desio odbojci na pijesku 1990-ih godina.

Karakteristike igre

Odbojka na snijegu je sport koji igraju dvije ekipe na terenu na snijegu podjeljenom odbojkaškom mrežom.

Ekipe imaju pravo tri dodira a loptom kako bi vratila loptu (uključujući i dodir u bloku).

U odbojci na snijegu, ekipa koja osvoji nadigravanje osvaja i poen (sistem opentiranja putem nadigravanja). Kada ekipa koja prima servis osvoji nadigravanje, osvaja i poen i pravo za serviranje. Odbojkaš/ica koji servira mora biti promjenjen svaki put kada se to desi.

Uloga sudije u ovom okviru

Suština dobrog zvanika ogleda se u fer postupanju i dosljednosti:

- biti fer prema svakom u esniku,
- biti prepoznat od strane gledalaca kao fer u esnik.

To zahtjeva visok stepen povjerenja – sudija mora da uljeva povjerenje kako bi omogućio odbojkašima/icama da zabave gledaoce:

- preciznošću u svojoj odluci;
- razumijevanjem zašto je pravilo napisano;
- djeluju i kao efikasan organizator;
- dozvoljavanjem da takmičari teče i njegovim usmjeravanjem ka završetku;
- djeluju i kao edukator – koriste i pravila za kažnjavanje nefer poteza i neprirodnih postupaka;
- promovišu i igru – omogućavaju i da se istaknu spektakularni elementi igre i da najbolji odbojkaši/ice rade ono što najbolje znaju: zabavljaju publiku.

Na kraju, možemo reći da je dobar sudija koristiti pravila kako bi takmičari u potpunosti uživali u igri.

Za one koji su protivni ovdje, protivite i pravila koja slijede kao trenutno stanje razvoja odlične igre, ali imajte na umu zašto ovih nekoliko prethodnih paragrafa može biti od jednake važnosti za vas u vašoj ličnoj poziciji u sportu.



SADRŽAJ

Prvi dio – IGRA	. 7
Poglavlje 1 SADRŽAJ I OPREMA	. 7
1. PROSTOR ZA IGRU	. 7
1.1 Dimenzije	. 7
1.2 Podloga za igru	. 7
1.3 Linije terena	. 7
1.4 Zone i prostori.	. 7
1.5 Vrijeme	. 7
2. MREŽA I STUBOVI	. 7
2.1 Visina mreže	. 7
2.2 Struktura	. 8
2.3 Bo ne trake	. 8
2.4 Antene.	. 8
2.5 Stubovi	. 8
3. LOPTE	. 8
3.1 Standardi	. 8
3.2 Jednoobraznost lopti	. 8
Poglavlje 2 U ESNICI	. 9
4. EKIPE	. 9
4.1 Sastav ekipe	. 9
4.2 Mjesto ekipe	. 9
4.3 Oprema	. 9
4.4 Zamjena opreme	. 9
4.5 Zabranjeni predmeti	. 9
5. LIDERI EKIPA	. 9
5.1 Kapiten	. 9
Poglavlje 3 TOK IGRE	. 10
6. OSVAJANJE POENA, POBJEDA U SETU I UTAKMICI	. 10
6.1 Osvajanje poena	. 10
6.2 Pobjeda u setu.	. 11
6.3 Pobjeda u utakmici	. 11
6.4 Neodazivanje i nekompletna ekipa	. 11
7. ELEMENTI IGRE	. 11
7.1 Žrijeb	. 11
7.2 Zvani no zagrijavanje.	. 11
7.3 Po etna postava ekipe.	. 11
7.4 Pozicije odbojkaša/ica.	. 11
7.5 Poziciona greška	. 11
7.6 Rotacija	. 12
7.7 Rotaciona greška	. 12
Poglavlje 4 AKCIJE U IGRI	. 12
8. STATUS IGRE	. 12
8.1 Lopta u igri	. 12
8.2 Lopta van igre.	. 12
8.3 Lopta „unutra“	. 12
8.4 Lopta „u autu“.	. 12
9. IGRANJE LOPTOM	. 12
9.1 Odigravanje ekipe	. 12

9.2	Karakteristike odigravanja	.13
9.3	Greške odigravanja loptom	.13
10.	LOPTA NA MREŽI	.14
10.1	Lopta prelazi preko mreže	.14
10.2	Lopta dodiruje mrežu	.14
10.3	Lopta u mreži	.14
11.	ODBOJKAŠ/ICA PORED MREŽE	.14
11.1	Prelaz preko mreže	.14
11.2	Prelaz ispod mreže	.14
11.3	Dodir mreže	.14
11.4	Greške odbojkaša/ice pored mreže	.15
12.	SERVIS	.15
12.1	Prvi servis u setu	.15
12.2	Redoslijed serviranja	.15
12.3	Odobrenje servisa	.15
12.4	Izvođenje servisa	.15
12.5	Zaklon	.16
12.6	Greške za vrijeme serviranja	.16
13.	UDARAC U NAPADU	.16
13.1	Karakteristike udarca u napadu	.16
13.2	Greške udarca u napadu	.16
14.	BLOK	.17
14.1	Blokiranje	.17
14.2	Dodir bloka	.17
14.3	Blokiranja u prostoru protivnika	.17
14.4	Blok i odigravanje ekipe	.17
14.5	Blokiranje servisa	.17
14.6	Greške blokiranja	.17
Poglavlje 5 PREKIDI, ODUGOVLAĐENJA I PAUZE		.18
15.	PREKIDI IGRE	.18
15.1	Broj pravilnih prekida igre	.18
15.2	Redoslijed pravilnih prekida igre	.18
15.3	Zahtjev za pravilne prekide igre	.18
15.4	Tajm-outi	.18
15.5	Neosnovani zahtjevi	.18
16.	ODUGOVLAĐENJE IGRE	.18
16.1	Vrste odugovlađenja	.18
16.2	Sankcije za odugovlađenje	.18
17.	IZUZETNI PREKIDI IGRE	.19
17.1	Povreda / bolest	.19
17.2	Spoljno ometanje	.19
17.3	Produženi prekidi	.19
18.	PAUZE I PROMJENE POLJA	.19
18.1	Pauze	.19
18.2	Promjena polja	.20
Poglavlje 6 PONAŠANJE U TERENIMA		.20
19.	PRAVILA PONAŠANJA.	.20
19.1	Sportsko ponašanje	.20
19.2	Fer plej	.20

20. NEDOZVOLJENO PONAŠANJE I SANKCIJE20
20.1 Manji prekršaji20
20.2 Prekršaji koji se sankcionišu20
20.3 Skala sankcija21
20.4 Prekršaji prije i izme u setova21
20.5 Rezime nedozvoljenog ponašanja i kartona koji se koriste21
Drugi dio – SUDIJE, NJIHOVA ODGOVORNOST I ZVANI NI ZNACI RUKOM21
Poglavlje 7 SUDIJE21
21. SUDIJSKI KOLEGIJ I POSTUPCI21
21.1 Sastav21
21.2 Postupci21
22. SUDIJA22
22.1 Mjesto22
22.2 Ovlaštenja22
22.3 Nadležnosti22
23. ZAPISNI AR23
23.1 Mjesto23
23.2 Nadležnosti23
24. ZVANI NI ZNACI23
24.1 Sudijski znaci rukom23
Tre i dio – DIJAGRAMI24
1. TAKMI ARSKI PROSTOR24
2. PROSTOR ZA IGRU25
3. IZGLED MREŽE.26
4. LOPTA PRELAZI VERTIKALNU RAVAN MREŽE KA PROTIVNI KOM POLJU27
5. LOPTA PRELAZI VERTIKALNU RAVAN MREŽE KA PROTIVNI KOJ SLOBODNOJ ZONI28
6. ZAKLON29
7. IZVEDENI BLOK29
8. UPOZORENJA I SANKCIJE30
8.1 Skala sankcija i posljedice30
8.2 Skala sankcija za odugovla enje i posljedice30
9. MJESTO SUDIJSKOG KOLEGIJA I NJIHOVIH POMO NIKA31
10. ZVANI NI SUDIJSKI ZNACI RUKOM32
10.1 Odobrenje servisa32
10.2 Ekipa koja e servirati.32
10.3 Promjena polja32
10.4 Tajm-aut32
10.5 Opomena za nesportsko ponašanje32
10.6 Kazna za nesportsko ponašanje32
10.7 Isklju enje33
10.8 Odstranjenje33
10.9 Kraj seta (ili utakmice)33
10.10 Lopta nije izba ena ili ispuštena prilikom servisnog udarca33
10.11 Odugovla enje servisa33
10.12 Greška blokiranja ili zaklon33
10.13 Poziciona ili rotaciona greška34
10.14 Lopta „unutra“34
10.15 Lopta „u autu“34



10.16 Zadržana lopta34
10.17 Dvostruki kontakt34
10.18 etiri odigravanja34
10.19 Odbojkaš/ica dodiruje mrežu – servirana lopta nije prešla ka protivniku kroz prostor za prelaz lopte34
10.20 Prelazak preko mreže35
10.21 Greška udarca u napadu	
10.22 Prelazak u protivni ko polje; lopta prolazi kroz prostor ispod mreže; server dodiruje teren (osnovnu liniju) ili podlogu izvan zone za serviranje; odbojkaš/ica izlazi izvan svog terena u trenutku servisa, osim ukoliko se radi o serveru35
10.23 Obostrana greška i ponavljanje35
10.24 Dodir lopte35
10.25 Opomena / kazna za odugovla enje36
etvrti dio – DEFINICIJE37



PRVI DIO – IGRA

Poglavlje 1 SADRŽAJ I OPREMA

1. PROSTOR ZA IGRU

Prostor za igru ine teren i slobodna zona. Prostor za igru mora biti pravougaonog oblika i simetri an.

1.1. DIMENZIJE

1.1.1. Teren je pravougaonik dimenzija 16 x 8 metara, okružen slobodnom zonom, širine minimalno 2 metra sa svih strana.

1.2. PODLOGA ZA IGRU

1.2.1. Podloga mora biti napravljena od snijega, što je mogu e ravnija i jednoobrazna, bez kamenja i bilo ega drugoga što može izazvati povrede za odbojkaše/ice.

1.3. LINIJE TERENA

1.3.1. Sve linije su široke 5 centimetara. Linije moraju biti boje koja je u jakom kontrastu sa bojom snijega.

1.3.2. Dvije bo ne linije i dvije osnovne linije ograni avaju teren za igru. Ne postoji središnja linija. Obje bo ne i osnovne linije ucrtane su unutar dimenzija terena za igru.

Linije terena bi trebale biti trake napravljene od izdržljivog materijala i svi klinovi bi trebali biti od mekanog, fleksibilnog materijala.

1.4. ZONE I PROSTORI

Postoji samo teren za igru, zona za servis i slobodna zona koja okružuje teren za igru.

1.4.1. Zona za servis je 8 metara širok prostor iza osnovne linije, koja se pruža do ivica slobodne zone.

1.5. VRIJEME

Vrijeme ne smije predstavljati bilo kakvu opasnost ili povredu za odbojkaše/ice.

2. MREŽA I STUBOVI

2.1 VISINA MREŽE

2.1.1. Postavljena vertikalno iznad sredine terena za igru nalazi se mreža ija je visina postavljena na 2,43 metra za muškarce i 2,24 metra za žene.

Visina mreže varira za specifi ne uzrasne kategorije kako slijedi:

Uzrasna grupa	Ženska konkurencija	Muška konkurencija
16 godina i mla i	2,24 metra	2,24 metra
14 godina i mla i	2,12 metara	2,12 metara
12 godina i mla i	2,00 metra	2,00 metra

2.1.2. Visina mreže mjeri se iz centra terena za igru visinomjerom. Visina mreže iznad dvije bo ne linije terena mora biti potpuno jednaka i ne smije prevazi i zvani nu visinu mreže za više od 2 centimetra.



2.2 STRUKTURA

Napravljena je od kvadratnih polja ije su stranice maksimalne veli ine 10 centimetara. Na svome gornjem i donjem dijelu posjeduje 7-10 centimetara široke trake izra ene od dvostruko savijenog platna, po mogu nosti tamno plave ili svijetlih boja prošivene cijelom dužinom.

Unutar traka, nalazi se fleksibilno uže u gornjoj i sajla u donjoj traci koji služe za vezanje mreže za stubove i održavanje gornjeg i do njeg dijela mreže zategnutim.

2.3 BO NE TRAKE

Dvije obojene trake, širine 5 centimetara (iste širine kao linije terena) i dužine 1 metra, vertikalno su pri vrš ene za mrežu i postavljene direktno iznad svake bo ne linije terena. Smatraju se dijelom mreže.

2.4 ANTENE

Antena je fleksibilna šipka, dužine 1,80 metara i pre nika 10 milimetara, izra ena od fajberglasa ili sli nog materijala.

Antena je pri vrš ena za spoljnu ivicu svake bo ne trake. Antene su postavljene na suprotnim stranama mreže.

Gornjih 80 centimetara svake antene nalazi se iznad mreže i ozna eni su 10 centimetara duga kim trakama obojenim kontrastnim bojama.

Antene se smatraju dijelom mreže i doslovno ograni avaju prostor za prelaz lopte.

2.5 STUBOVI

2.5.1 Stubovi koji drže mrežu smješteni su izvan svake bo ne trake i po mogu nosti su podesivi.

2.5.2 Stubovi su zaobljeni i glatki, fiksirani za podlogu bez žica. Ne smiju imati dijelove koji predstavljaju opasnos i smetnju. Stubovi moraju biti obloženi.

3. LOPTE

3.1 STANDARDI

Lopta mora biti okrugla, izra ena od mekanog materijala (kože, sinteti ke kože ili sli no) koji ne upija vlagu.

Boja: svijetla jednoobrazna boja ili kombinacija boja

Obim: 66 do 68 centimetara

Težina: 260 do 280 grama

Unutrašnji pritisak: 0,175 do 0,225 kg/cm² (171 do 221 mbar ili hPa)

3.2 JEDNOOBRAZNOST LOPTI

Sve lopte koje se koriste u utakmicama moraju imati iste standarde i moraju biti odobrene od strane CEV-a.

Poglavlje 2 U ESNICI

4. EKIPE

4.1 Sastav ekipe

- 4.1.1 Ekipe se sastoje isključivo od dva odbojkaša/ice.
- 4.1.2 Samo dva odbojkaša/ice evidentirani u zapisniku imaju pravo učestvovati u utakmici.
- 4.1.3 Jedan od odbojkaša/ica je kapiten ekipe i to mora biti navedeno u zapisniku.
- 4.1.4 Odbojkašima/icama nije dozvoljeno da primaju sugestije ili savjetovanje izvan terena tokom utakmice.

4.2 Mjesto ekipe

Prostori za odbojkaše/ice moraju biti minimalno 1,5 metara od bočnih i osnovnih linija terena.

4.3 Oprema

Oprema odbojkaša/ice sastoji se od patika koje dobro prijanjaju za snijeg i koje ne predstavljaju bilo kakvu opasnost za zdravlje odbojkaša/ice, uske majice kratkih ili dugih rukava i dugih uskih hlača. Odbojkaši moraju nositi šorc preko dugih uskih hlača. Dres ili uski top je opcionalan osim kada je to definisano u Regulacijama turnira. Odbojkaši/ice mogu nositi rukavice i kapu.

- 4.3.1 Odbojkaši/ice jedne ekipe moraju nositi uniforme iste boje i dizajna.
- 4.3.2 Odbojkaši/ice moraju igrati u oba i izuzev kada to odobri sudija.
- 4.3.3 Uniforme odbojkaša/ica moraju biti numerisane brojevima 1 i 2.
 - 4.3.3.1 Broj mora biti istaknut na prsima.
 - 4.3.3.2 Broj mora biti kontrastne boje od boje dresa i minimalne visine 10 centimetara. Traka koja formira broj mora biti najmanje 1,5 centimetara široka.

4.4 Zamjena opreme

Ukoliko obje ekipe doputuju na utakmicu u istoj boji dresova, mora se obaviti žrijeb i na taj način se odrediti koja ekipa mora promijeniti opremu.

Prvi sudija može ovlastiti jednog ili više odbojkaša/ica:

- 4.4.1 da igra bez obuće,
- 4.4.2 da igra u jakni ili kabanici,
- 4.4.3 da zamjeni mokar dres između setova pod uslovom da je novi dres također u skladu sa pravilima turnira i CEV priručnikom odbojke na snijegu.

4.5 Zabranjeni predmeti

- 4.5.1 Zabranjeno je nositi predmete koji mogu izazvati povredu ili pružiti vještačku prednost odbojkašu/ici.
- 4.5.2 Odbojkaši/ice mogu nositi naočale ili ležaljke na sopstveni rizik.
- 4.5.3 Steznici (postavljena pomoćna sredstva za zaštitu od povreda) mogu se nositi kao zaštita ili podrška.

5. LIDERI EKIPA

Kapiten ekipe je odgovoran za ponašanja i disciplinu ekipe.

5.1 Kapiten

- 5.1.1 Prije početka utakmice kapiten:
 - a. Potpisuje zapisnik utakmice;



- b. Predstavlja svoju ekipu tokom žrijebanja.
- 5.1.2 Tokom utakmice, samo je kapiten ovlašten da razgovara sa sudijom, dok je lopta izvan igre, u slijede a tri slu aja:
 - 5.1.2.1 da zatraži tuma enje o primjeni ili tuma enju Pravila igre;
 - 5.1.2.2 da zatraži odobrenje:
 - a. promjene uniformi ili opreme;
 - b. da verifikuje broj odbojkaša/ice koji servira;
 - c. da provjeri mrežu, loptu, podlogu za igru, itd.;
 - d. da poravna liniju terena.
 - 5.1.2.3 da traži tajm-aute.
Napomena: odbojkaši/ice moraju imati odobrenje od sudija da napuste prostor za igru.
- 5.1.3 Po završetku utakmice:
 - 5.1.3.1 Obadva odbojkaša/ice zahvaljuju sudijama i protivnicima. Kapiten potpisuje zapisnik kako bi potvrdio rezultat.

Poglavlje 3 TOK IGRE

6. OSVAJANJE POENA, POBJEDA U SETU I UTAKMICI

- 6.1 Osvajanje poena
 - 6.1.1 Poen
 - Ekipa osvaja poen:
 - 6.1.1.1 kada uspješno upu ena lopta dodirne protivni ko polje;
 - 6.1.1.2 kada protivni ka ekipa u ini grešku;
 - 6.1.1.3 kada protivni ka ekipa dobije kaznu.
 - 6.1.2 Greška
 - Ekipa pravi grešku kada provodi akciju u igri koja je suprotna pravilima (ili narušava pravila na neki drugi na in). Sudije procjenjuju greške i odre uju posljedice u skladu sa Pravilima igre:
 - 6.1.2.1 ukoliko su dvije ili više greški u injene jedna za drugom, ra una se samo prva;
 - 6.1.2.2 ukoliko su protivnici dvije ili više greški u inili, dosu uje se obostrana greška i nadigravanje se ponavlja.
 - 6.1.3 Nadigravanje i završeno nadigravanje
 - Nadigravanje je niz akcija u igri od trenutka servisnog udarca od strane servera do trenutka kada je lopta van igre. Završeno nadigravanje je niz akcija u igri iji je rezultat dodjeljivanje poena. To uklju uje:
 - dodjeljivanje kazne
 - gubitak prava na servis zbog greške neizvo enja servisa u propisanom vremenskom roku.
 - 6.1.3.1 Ukoliko ekipa koja servira osvoji nadigravanje, osvaja poen i nastavlja sa serviranjem.
 - 6.1.3.2 Ukoliko ekipa koja prima servis osvoji nadigravanje, osvaja poen i mora slijede a da servira.



- 6.2 Pobjeda u setu
Set osvaja ekipa koja prva dostigne 11 poena sa minimalnom razlikom od 2 poena. U slu aju izjedna enog rezultata 10:10, igra se nastavlja dok se ne dostigen prednost od 2 poena (12:10; 13:11; itd.).
- 6.3 Pobjeda u utakmici
- 6.3.1 Pobjednik utakmice je ekipa koja osvoji 2 seta (bolji u 3 seta) ili 3 seta (bolji u 5 setova).
- 6.3.2 U slu aju izjedna enog rezultata, odlu uju i set se igra do 11 poena uz minimalnu prednost od 2 poena.
- 6.4 Neodazivanje i nekompletna ekipa
- 6.4.1 Ukoliko ekipa odbije da igra nakon poziva za igru, to se podrazumijeva kako predaja i gubi utakmicu rezultatom 0:2 i 0:11, 0:11 u svakom setu.
- 6.4.2 Ekipa koja se ne pojavi na terenu u zakazano vrijeme smatra se da je predala utakmicu.
- 6.4.3 Ekipa koja se proglasi nekompletnom za set ili za utakmicu, gubi set ili utakmicu. Poeni se dodjeljuju protivni koj ekipi, ili poeni i setovi, neophodni za pobjedu u setu ili utakmici. Nekompletna ekipa zadržava svoje poene i setove.

7. ELEMENTI IGRE

- 7.1 Žrijeb
Prije po etka zvani nog zagrijavanja, sudija izvodi žrijeb kako bi se odlu ilo o prvom servisu i stranama terena u prvom setu utakmice.
- 7.1.1 Žrijebanje se izvodi u prisustvu kapitena dvije ekipe, gdje je to prikladno.
- 7.1.2 Pobjednik žrijeba bira:
- 7.1.2.1 Pravo serviranja ili prijema servisa, ili
- 7.1.2.2 Stranu terena.
Ekipi koja nije birala u žrijebu, ostaje izbor preostalog.
- 7.1.2.3 U drugom setu poražena ekipa u žrijebu ima pravo izbora iz ta ke 7.1.2.1 ili 7.1.2.2.
Za odlu uju i set ponovo se izvodi žrijebanje.
- 7.2 Zvani no zagrijavanje
Prije po etka utakmice ekipe imaju 3 minute zvani nog zagrijavanje na mreži.
- 7.3 Po etna postava ekipa
- 7.3.1 Obadva odbojkaša/ice obje ekipe moraju uvijek biti u igri.
- 7.4 Pozicije odbojkaša/ica
U trenutku kada odbojkaš/ica izvede servis, svaka ekipa mora biti unutar svog polja (osim servera).
- 7.4.1 Odbojkaši/ice su slobodni da se raspore uju po terenu. Ne postoje odre ene pozicije na terenu.
- 7.5 Poziciona greška
- 7.5.1 Ne postoje prekršaji u postavi odbojkaša/ica.



- 7.6 Rotacija
- 7.6.1 Redoslijed rotacije mora biti održan tokom cijelog seta kako je određeno od strane kapitena odmah nakon žrijebanja.
- 7.6.2 Kada ekipa koja prima servu stekne pravo da servira, odbojkaši/ice te ekipe se „rotiraju“ za jednu poziciju.
- 7.7 Rotaciona greška
- 7.7.1 Rotaciona greška je uinjena kada servis nije izveden u skladu sa redoslijedom rotacije. Ekipa se sankcioniše gubljenjem poena i servisom za protivniku ekipu.

Poglavlje 4 AKCIJE U IGRI

8. STATUS IGRE

- 8.1 Lopta u igri
Lopta je u igri od trenutka izvođenja servisnog udarca odobrenog od strane sudije.
- 8.2 Lopta van igre
Lopta je van igre od trenutka uinjene greške koju je dosudio sudija; u slučaju kada nema greške, od trenutka zvižduka.
- 8.3 Lopta „unutra“
Lopta je „unutra“ ukoliko u bilo kojem trenutku njenog kontakta sa podlogom za igru dio lopte dotakne teren, uključujući i granice linije.
- 8.4 Lopta „u autu“
Lopta je „u autu“ kada:
- 8.4.1 padne na tlo kompletno izvan linija koje ograničavaju teren (bez da ih dodiruje);
 - 8.4.2 dodirne bilo koji predmet izvan terena za igru ili osobu koja nije u igri;
 - 8.4.3 dodirne antene, konopce, stubove ili mrežu izvan bočnih traka;
 - 8.4.4 pređe vertikalnu ravan mreže djelomično ili potpuno izvan prostora za prelaz lopte tokom servisa ili tokom trećeg dodira ekipe (izuzetak: Pravilo 10.1.2);
 - 8.4.5 u cijelosti prođe ispod mreže.

9. IGRANJE LOPTOM

Svaka ekipa mora igrati unutar svog prostora za igru (izuzev Pravila 10.1.2).
Međutim, lopta može biti vraćena izvan vlastite slobodne zone.

- 9.1 Odigravanje ekipe
Odigravanje se smatra bilo koji kontakt sa loptom od strane odbojkaša/ice u igri.
Svaka ekipa ima pravo na najviše tri odigravanja da bi vratila loptu preko mreže.
Ako koristi više od tri, ekipa čini grešku „četiri odigravanja“.
U odigravanje ekipe podrazumijevaju se ne samo namjerni dodiri od strane odbojkaša/ica nego i nenamjerni kontakti sa loptom.
- 9.1.1. Uzastopni kontakti
Odbojkaš/ica ne smije ostvariti kontakt sa loptom dva puta uzastopno (izuzetak, pogledajte pravilo: 9.2.3, 14.2 i 14.4.2).



9.1.2. Istovremeni kontakti

Dva odbojkaša/ice mogu dodirnuti loptu u istom trenutku.

9.1.2.1 Kada dva saigra a dodirnu loptu istovremeno, to se ra una kao dva odigravanja (uz izuzetak izvo enja bloka).

Ukoliko obadvojica/dvije nastoje odigrati loptu, ali samo jedan je dodirne, to se ra una kao jedno odigravanje.

Sudar odbojkaša/ica ne predstavlja grešku.

9.1.2.2 Kada dva protivni ka odbojkaša/ice istovremeno dodirnu loptu iznad mreže i lopta ostane u igri, ekipa koja je prihvatila ima pravo na nova tri odigravanja. Ukoliko takva lopta završi u „autu“ to je greška ekipe sa suprotne strane.

9.1.2.3 Ukoliko istovremeno odigravanje protivni kih odbojkaša/ica iznad mreže prouzrokuje produženi kontakt sa loptom, igra se nastavlja.

9.1.3. Pomo pri odigravanju

Unutar prostora za igru, odbojkašu/ici nije dozvoljeno da se pomogne suigra em ili bilo kojom konstrukcijom ili predmetom u nastojanju da odigra loptu.

Me utim, odbojkaš/ica koji je u opasnosti da u ini prekršaj (dodirne mrežu ili omete protivnika, itd.) smije biti zaustavljen ili zadržan od strane suigra a.

9.2 Karakteristike odigravanja

9.2.1 Lopta može dotaknuti bilo koji dio tijela.

9.2.2 Istovremeni kontakti: lopta može dotaknuti razli ite dijelove tijela, pod uslovom da su kontakti izvedeni istovremeno.

9.2.2.1 Tokom prijema servisa ukoliko se lopta prima gornjim dodavanjem koriste i prste, lopta ne može dota i prste/ruke uzastopno, ak iako se kontak desio tokom akcije (gornje dodavanje prstima posebno se odnosi na akcije dizanja lopte).

9.2.2.2 Uzastopni kontakti: na prvo odigravanje lopte od strane ekipe (izuzev prijema servisa) dozvoljeni su uzastopni kontakti pod uslovom da su se kontakti desili tokom jedne akcije i da se nisu desili koriste i gornje dodavanje lopte prstima.

9.2.2.3 Lopta ne smije biti uhva ena ili ba ena. Može biti odbijena u bilo koju stranu.

9.2.2.4 Produženi kontakti:

U akcijama odbrane od jake lopte, kontakt sa loptom može biti produžen na trenutak ak i prilikom akcije gornjeg dodavanja lopte prstima (dizanje).

9.2.3 Izuzeci:

9.2.3.1 tokom blokiranja, uzastopni kontakti mogu biti u injeni od strane jednog ili više odbojkaša/ica, pod uslovom da se dese tokom jedne akcije;

9.2.3.2 tokom prvog odigravanja ekipe, osim ukoliko nije odigran gornjim odigravanjem prstima (izuzetak Pravilo 9.2.2.1) lopta može dodirnuti razli ite dijelove tijela uzastopno, pod uslovom da se dese tokom jedne akcije;

9.2.3.3 ukoliko uzastopni kontakt sa loptom iznad mreže od strane dva protivni ka odbojkaša/ice vodi produženom kontaktu, igra se nastavlja (ekipa koja prima loptu ima pravo na tri dodira sa loptom).

9.3 Greške odigravanja loptom

9.3.1 etiri pdigravanja: prije nego što vrati loptu, ekipa odigrava etiri puta.

9.3.2 Pomo pri odigravanju: odbojkaš/ica se pomogne suigra em ili nekom konstrukcijom/predmetom u nastojanju da udari loptu u okviru prostora za igru.

9.3.3 Zadržana lopta: lopta je zadržana i/ili ba ena; ne odbije se prilikom odigravanja (izuzeci 9.2.2.1, 9.2.2.2)



- 9.3.4 Dvostruki kontakt: odbojkaš/ica odigra loptu dva puta uzastopno ili lopta uzastopno dodirne različite dijelova njegovog/njenog tijela.

10. LOPTA NA MREŽI

- 10.1 Lopta prelazi preko mreže
- 10.1.1 Lopta poslana u protivni ko polje mora pre i preko mreže u okviru prostora za prelaz. Prostor za prelaz je dio vertikalne ravni mreže ograničen na slijedeći način:
- 10.1.1.1 odozdo – gornjom ivicom mreže;
- 10.1.1.2 sa strana – antenama i njihovim zamišljenim produžecima;
- 10.1.1.3 odozgo – plafonom ili drugim strukturama (ukoliko postoje).
- 10.1.2 Lopta koje je prešla ravan mreže ka protivničkoj slobodnoj zoni potpuno ili djelomično kroz spoljni prostor, može biti vraćena u okviru dozvoljenih odigravanja, pod uslovom:
- 10.1.2.1 Lopta kada je vraćena nazad preko vertikalnu ravan mreže, ponovo u potpunosti ili djelomično kroz spoljni prostor na istoj strani terena.
- 10.1.3 Lopta je „u autu“ kada potpuno pređe ispod mreže.
- 10.1.4 Odbojkaš/ica, međutim, može ući na protivničku stranu terena da odigra loptu koja prolazi izvan prostora za prelaz ili prije nego što u cijelosti pređe ispod mreže.
- 10.2 Lopta dodiruje mrežu
Lopta može dodirnuti mrežu prilikom prelaska preko nje.
- 10.3 Lopta u mreži
- 10.3.1 Lopta koja je poslata u mrežu može biti vraćena u igru u okviru ograničena tri odigravanja ekipe.
- 10.3.2 Ukoliko lopta pocjepa ili sruši mrežu, nadigravanje se poništava i ponavlja.

11. ODBOJKAŠ/ICA PORED MREŽE

- 11.1 Prelaz preko mreže
- 11.1.1 Prilikom blokiranja, odbojkaš/ica može dodirnuti loptu preko mreže, pod uslovom da ne ometa protivnikovu igru prije ili za vrijeme protivnikovog udarca u napadu.
- 11.1.2 Nakon udarca u napadu odbojkaš/ica ima pravo da pređe rukom preko mreže, pod uslovom da je kontakt sa loptom uspostavljen unutar sopstvenog prostora za igru.
- 11.2 Prolazak na stranu protivnika, teren i/ili slobodnu zonu
- 11.2.1 Odbojkaš/ica može ući u prostor, teren i/ili slobodnu zonu protivnika, pod uslovom da to ne ometa igru protivnika.
- 11.3 Dodir mreže
- 11.3.1 Dodir mreže od strane odbojkaša/ice izmeću antena, tokom akcije odigravanja lopte, smatra se greškom.
Akcija odigravanja lopte uključuje (između ostalog) odraz, udarac (ili pokušaj udarca), siguran doskok i pripremu za novu akciju.
- 11.3.2 Odbojkaši/ice mogu dodirnuti stubove, konopce ili bilo koje druge predmete izvan antena, uključujući i samu mrežu, pod uslovom da to ne ometa igru.
- 11.3.3 Kada je lopta upućena u mrežu i to prouzrokuje da mreža dodirne protivnika, to se ne smatra greškom.



- 11.4 Greške odbojkaša/ice pored mreže
- 11.4.1 Odbojkaš/ica dodiruje loptu ili protivnika u protivni kom prostoru prije ili tokom protivnikovog udarca u napadu.
- 11.4.2 Odbojkaš/ica ometa igru protivnika prelaze i u protivni ki prostor ispod mreže.
- 11.4.3 Odbojkaš/ica ometa igru (izme u ostalog):
- dodirivanjem mreže izme u antena ili same antene tokom svoje akcije ili odigravanja lopte,
 - korištenjem mreže izme u antena kao podrške ili pomo i pri uspostavljanju ravnoteže,
 - stvaranjem nepravedne prednosti u odnosu nad protivnikom dodirivanjem mreže,
 - akcijom koja onemogu ava protivnikov pokušaj odigravanja loptom,
 - hvatanjem/pridržavanjem za mrežu.

Svaki odbojkaš/ica koji se nalazi u blizini lopte dok je lopta u igri, i koji pokušava da odigra loptu, smatra se da je u akciji odigravanja lopte, ak i ukoliko ne ostvari kontakt sa loptom.

Me utim, dodirivanje mreže izvan antena ne smatra se greškom (izuzev za Pravilo 9.1.3).

12. SERVIS

Servis je akcija ubacivanja lopte u igru od strane odgovaraju eg odbojkaša/ice koji se nalazi u zoni za servis.

- 12.1 Prvi servis u setu
- 12.1.1 Prvi servis u setu izvodi ekipa odre ena na osnovu žrijeba.
- 12.2 Redoslijed serviranja
- 12.2.1 Odbojkaši/ice moraju slijediti redoslijed serviranja evidentiran u zapisniku.
- 12.2.2 Nakon prvog servisa u setu, odbojkaš/ica koji servira odre uje se na slijede i na in:
- 12.2.2.1 kada ekipa koja servira pobjedi u nadigravanju, odbojkaš/ica koji je servirao ranije, servira ponovo;
 - 12.2.2.2 kada ekipa koja je primala servis pobjedi u nadigravanju, sti e pravo da servira i odbojkaš/ica koji nije servirao prethodno, izvodi servis.
- 12.3 Odobrenje servisa
- Sudija odobrava servis nakon što provjeri da li su obje ekipe spremne za igru i da je lopta u posjedu servera.
- 12.4 Izvo enje servisa
- 12.4.1 Lopta mora biti udarena jednom šakom ili bilo kojim dijelom ruke nakon što je izba ena ili ispuštena iz ruke/ruku.
- 12.4.2 Samo je jednom dozvoljeno izbaciti ili ispustiti loptu. Driblanje ili prebacivanje lopte iz ruke u ruku je dozvoljeno.
- 12.4.3 Odbojkaš/ica se slobodno može kretati unutar zone za serviranje. U trenutku izvo enja servisa ili odraza za skok servis, odbojkaš/ica ne smije dotaknuti teren (uklju uju i i osnovnu liniju) ili podlogu izvan zone za serviranje. Njegova/njena noga ne smije biti ispod osnovne linije.



Nakon izvo enja servisa odbojkaš/ica može kro iti ili dosko iti izvan zone za serviranje ili u teren. Ukoliko se linija pomjeri zbog guranja snijega od strane odbojkaša/ice, to se ne smatra greškom.

- 12.4.4 Server mora izvesti servis u roku od 5 sekundi nakon što sudija da znak za izvo enje servisa.
- 12.4.5 Servis izveden prije znaka sudije se poništava i izvodi ponovo.
- 12.4.6 Ukoliko lopta, nakon što je izba ena ili ispuštena od strane odbojkaša/ice, padne na tlo a da pri tome nije dodirnuta ili uhva ena od strane servera, smatra se da je servis izveden.
- 12.4.7 Nisu dozvoljeni dodatni pokušaji za izvo enje servisa.

12.5 Zaklon

- 12.5.1 Odbojkaš/ica ekipe koja izvodi servis ne smije sprje avati protivnika, kroz pojedina ni zaklon, da vidi odbojkaša/icu koji servira i putanju leta lopte.
- 12.5.2 Odbojkaš/ica ekipe koja izvodi servis pravi zaklon ako maše rukama, ska u i ili pomjeraju i se desno-lijevo tokom izvo enja servisa i na taj na in skrivaju i oboje i servera i putanju leta lopte dok lopta ne dostigne vertikalnu ravan mreže.

12.6 Greške za vrijeme serviranja

12.6.1 Greške serviranja

Greške koje dovode do promjene servisa. Server:

12.6.1.1 narušava redosljed serviranja,

12.6.1.2 ne izvede servis pravilno.

12.6.2 Greške poslijed servisnog udarca

Nakon što je servis pravilno izveden, servis postaje pogrešan ukoliko lopta:

12.6.2.1 dotakne odbojkaša/icu ekipe koja izvodi servis ili ne pre e vertikalnu ravan mreže u potpunosti unutar prostora za prelaz,

12.6.2.2 ode „u aut“,

12.6.2.3 prelazi preko zaklona.

13. UDARAC U NAPADU

13.1 Karakteristike udarca u napadu

- 13.1.1 Sve akcije kojima se lopta upu uje prema protivniku, uz izuzetak servisa i blokiranja, smatraju se napadom.
- 13.1.2 Udarac u napadu je izveden u trenutku kada lopta u potpunosti pre e vertikalnu ravan mreže ili kada je dodirnuta od strane protivnika.
- 13.1.3 Odbojkaš/ica može izvesti udarac u napadu na bilo kojoj visini, pod uslovom da je kontakt sa loptom izveden unutar njegovog/njenog prostora za igru izuzev pravila 13.2.4 i 13.2.5 u tekstu ispod).

13.2 Greške udaraca u napadu

13.2.1 Odbojkaš/ica odigrava loptu unutar prostora za igru protivni ke ekipe.

13.2.2 Odbojkaš/ica pošalje loptu „u aut“.

13.2.3 Odbojkaš/ica izvede napad otvorenom šakom prstima ili ukoliko vrhovi prstiju nisu stegnuti i sastavljeni.

13.2.4 Odbojkaš/ica izvede udarac u napadu na servis protivnika u trenutku kada je lopta u cijelosti iznad gornje ivice mreže.



- 13.2.5 Odbojkaš/ica izvede napad koriste i gornje dodavanje lopte koja ima putanju koja nije okomita u odnosu na liniju ramena. Izuzetak je kada odbojkaš/ica pokušava da digne loptu svom suigra u.

14. BLOK

14.1 Blokiranje

- 14.1.1 Blokiranje je akcija odbojkaša/ica u blizini mreže kako bi presreli loptu koja dolazi od strane protivnika ija putanja je iznad gornje ivice mreže, bez obzira na visinu na kojoj se dotakne lopta. U trenutku kontakta sa loptom dio tijela odbojkaša/ice mora da bude iznad gornje ivice mreže.

14.1.2 Pokušaj blokiranja

Pokušaj blokiranja je akcija blokiranja bez dodira lopte.

14.1.3 Izvedeni blok

Blok je izveden kada god je lopta dotaknuta od strane blokera.

14.1.4 Grupni blok

Grupni blok je izveden od strane dva dobojkaša/ice koji su blizu jedno drugog i izveden je kada jedan/jedna od njih dodirne loptu.

14.2 Dodir bloka

Uzastopni (brzi i kontinuirani) kontakti mogu se desiti od strane jednog ili više blokera pod uslovom da su kontakti ostvareni tokom jedne akcije. To se ra una kao samo jedan dodir ekipe. Ovi kontakti se mogu desiti sa bilo kojim dijelom tijela.

14.3 Blokiranje u prostoru protivnika

Tokom blokiranja, odbojkaš/ica može postaviti svoje šake i ruke preko mreže pod uslovom da ta aktivnost ne ometa igru protivnika. Bez obzira na to, nije dozvoljeno dodirivati loptu preko mreže dok protivnik ne izvede udarac u napadu.

14.4 Blok i odigravanje ekipe

- 14.4.1 Kontakti tokom blokiranja ra unaju se kao dodiri ekipe. Ekipe koja blokira e imati pravo na još samo dva dodira loptom nakon kontakta u bloku.

- 14.4.2 Prvo odigravanje nakon blokiranja može biti izveden od strane bilo kojeg odbojkaša/ice, uklju uju i i onog koji je ostvario kontakt sa loptom tokom blokiranja.

14.5 Blokiranje servisa

Blokiranje servisa protivnika nije dozvoljeno.

14.6 Greške blokiranja

- 14.6.1 Bloker dodiruje loptu u prostoru protivnika prije ili istodobno tokom udarca u napadu protivnika.

- 14.6.2 Blokiranje lopte u prostoru protivnika izvan antena.

- 14.6.3 Odbojkaš/ica blokira servis protivnika.

- 14.6.4 Lopta se odbija „u aut“ tokom blokiranja.

Poglavlje 5 PREKIDI, ODUGOVLA ENJA I PAUZE

15. PREKID IGRE

Prekid igre je vrijeme izme u okon anog nadigravanja i znaka sudije na izvo enje narednog servisa.

Jedini pravilni prekidi igre su tajm-auti.

15.1 Broj pravilnih prekida igre

Svaka ekipa može tražiti maksimalno jedan tajm-aut po setu.

15.2 Redoslijed pravilnih prekida igre

15.2.1 Zahtjev za tajm-aut obje ekipe može slijediti jedan iza drugog, tokom istog prekida.

15.2.2 Ne postoje izmjene.

15.3 Zahtjev za pravilni prekid igre

Zahtjev za pravilni prekid igre može tražiti samo kapiten ekipe.

15.4 Tajm-auti

15.4.1 Zahtjev za tajm-aut mora biti izveden pokazuju i odgovaraju i znak rukama, kada je lopta izvan igre i prije znaka za izvo enje servisa. Svi traženi tajm-auti traju 30 sekundi.

15.4.2 Tokom svih pravilnih prekida igre i pauza izme u setova, odbojkaši/ice moraju oti i u prostor odre eni za odbojkaše/ice.

15.5 Neosnovani zahtjevi

Izme u ostalog, neosnovano je zahtjevati tajm-aut:

15.5.1 tokom nadigravanja ili u trenutku ili nakon davanja znaka za izvo enje servisa,

15.5.2 od strane nenadležnog odbojkaša/ice,

15.5.3 nakon što su iskorišteni dozvoljeni tajm-auti,

15.5.4 svaki neosnovan zahtjev koji ne uti e ili ne odugovla i igru mora biti odbijen bez sankcija, osim u slu ajevima ponavljanja u istoj utakmici.

15.5.5 Svaki slijede i neosnovan zahtjevi u istoj utakmici od strane iste ekipe tretira e se kao odugovla enje.

16. ODUGOVLA ENJE IGRE

16.1 Vrste odugovla enja

Neppravilna akcija ekipe koja odlaže nastavak igre smatra se odugovla enjem i uklju uje, izme u ostalog:

16.1.1 odugovla enje tajm-auta, nakon poziva za nastavak igre;

16.1.2 ponavljanje neosnovanog zahtjeva;

16.1.3 odugovla enje igre (12 sekundi mora biti maksimalno vrijeme od završetka nadigravanja do davanja znaka za serviranje u normalnim uslovima za igru);

16.1.4 odugovla enje igre od strane lana ekipe.

16.2 Sankcije za odugovla enje

16.2.1 „Opomena za odugovla enje“ i „kazna za odugovla enje“ su sakncije za ekipu.

16.2.1.1 Sankcije za odugovla enje ostaju na snazi tokom cijelog trajanja utakmice.



- 16.2.1.2 Sve sankcije za odugovla enje evidentiraju se u zapisniku utakmice.
- 16.2.2 Prvo odugovla enje u utakmici od strane lana ekipe sankcioniše se „opomenom za odugovla enje“.
- 16.2.3 Drugo i svako naredno odugovla enje bilo koje vrste od strane bilo kojeg lana iste ekipe tokom iste utakmice predstavlja grešku i sankcioniše se „kaznom za odugovla enje“: poen i servis za protivnika.
- 16.2.4 Sankcije za odugovla enje dodjeljene prije ili izme u setova primjenjuju se u narednom setu.

17. IZUZETNI PREKIDI IGRE

- 17.1 Povreda/bolest
 - 17.1.1 Ukoliko se desi ozbiljna povreda dok je lopta u igri, sudija odmah mora prekinuti igru i dozvoliti medicinskoj ekipi da u e u teren. Nadigravanje se zatim ponavlja.
 - 17.1.2 Povrje enom/bolesnom odbojkašu/ici daje se maksimalno 5 minuta za oporavak, jednom tokom takmi enja. Sudija mora dozvoliti pravilno akreditovanom medicinskom osoblju da u e na teren i pomogne odbojkašu/ici. Samo sudija može odobriti odbojkašu/ici da napusti prostor za igru bez da u ini grešku. Kada se tretman završi ili ukoliko tretman ne može biti ukazan, igra se mora nastaviti. Sudija e izvesti zvižduk i zatražiti od odbojkaša/ica da nastave sa igrom. U ovom trenutku jedino odbojkaš/ica može presuditi da li je sposoban za igru.
 - 17.1.3 Ukoliko se odbojkaš/ica ne oporavi i ne vrati u prostor za igru po isteku vremena za oporavak, njegova/njena ekipa proglašava se nekompletnom.
 - 17.1.4 U ekstremnim slu ajevima doktor na takmi enju može se suprostaviti povratku povrje enog odbojkaša/ice.
 - 17.1.5 Napomena: Vrijeme za oporavak zapo inje kada pravilno akreditovan lan medicinskog osoblja takmi enja stigne na teren za igru da pomogne odbojkašu/ici. U slu aju kada nije dostupno akreditovano medicinsko osoblje ili u slu aju kada se odbojkaš/ica odlu i na tretman od strane li nog medicinskog osoblja, vrijeme za oporavak e se po eti ra unati od trenutka kada ga sudija odobri.
- 17.2 Spoljno ometanje
 - Ukoliko se dese bilo kakvo spoljno ometanje tokom igre, igra se mora prekinuti i nadigravanje se ponavlja.
- 17.3 Produženi prekidi
 - 17.3.1 Ukoliko nepredvi ene okolnosti prekinu igru, sudija, organizator i Kontrolni odbor (ukoliko postoji) moraju odlu iti o mjerama koje je potrebno preduzeti kako bi se ponovo uspostavili normalni uslovi za igru.
 - 17.3.2 Ukoliko se desi jedan ili više prekida koji ukupno nisu duži od 4 sata, utakmica se nastavlja sa postignutim rezultatom, bez obzira da li se nastavlja na istom ili drugom terenu.
 - 17.3.3 Ukoliko se desi jedan ili više prekida koji su ukupno duži od 4 sata, cijela utakmica se mora ponoviti.

18. PAUZE I PROMJENE POLJA

- 18.1 Pauze
 - 18.1.1 Pauze predstavljaju vrijeme izme u setova. Sve pauze traju 1 minutu.



Tokom ovog vremena u zapisniku se evidentira promjena terena (po potrebi) i redoslijed serviranja ekipa.

Tokom pauze prije odlučujućeg seta, sudije obavljaju žrijebanje u skladu sa Pravilom 7.1.

18.2 Promjena polja

18.2.1 Ekipe mijenjaju polja nakon svakih 7 poena u svim setovima.

18.2.2 Tokom promjene polja ekipe to moraju obaviti odmah, bez odugovlačenja.

Ukoliko promjena polja nije obavljena u odgovarajućem vremenu, obavlja se odmah nakon što greška bude evidentirana.

Rezultat u trenutku dok se obavlja promjena polja ostaje nepromjenjen.

Poglavlje 6 PONAŠANJE U NESNICA

19. PRAVILA PONAŠANJA

19.1 Sportsko ponašanje

19.1.1 U nesnici moraju poznavati „Pravila odbojke na snijegu“ i postupati u skladu sa njima.

19.1.2 U nesnici moraju prihvatiti odluke sudija u sportskom duhu, bez osporavanja.

U slučaju nejasnoće, samo kapiten u igri može zatražiti razjašnjenje.

19.1.3 U nesnici se moraju suzdržati od aktivnosti ili stavova koji je cilj uticanje na odluke sudija ili prikrivanje učinjenih grešaka sopstvene ekipe.

19.2 Fer plej

19.2.1 U nesnici se moraju ponašati sa poštovanjem i u skladu u duhu Fer pleja, ne samo prema sudijama, nego i prema drugim zvaničnicima, protivniku, suigračima i publici.

19.2.2 Dozvoljena je komunikacija između suigrača tokom utakmice.

20. NEDOZVOLJENO PONAŠANJE I SANKCIJE

20.1 Manji prekršaji

Manji prekršaji pravila o ponašanju nisu predmet sankcionisanja. Dužnost je sudije da spriječi ekipe da dođu do nivoa koji se sankcioniše.

To se provodi kroz dvije etape:

- i. Prva etapa: upozorenje usmenog upozorenja preko kapitena;
- ii. Druga etapa: upotrebom žutog kartona za članove ekipe. Ovo upozorenje po sebi ne predstavlja sankciju nego znak da je član ekipe (samim tim i ekipa) dostigao nivo za sankcionisanje na toj utakmici. Evidentira se u zapisnik, ali nema trenutnih posljedica.

20.2 Prekršaji koji se sankcionišu

nepravilno ponašanje članova ekipe prema zvaničnicima, protivniku, suigračima ili publici klasifikuje se u tri kategorije u skladu sa ozbiljnošću prekršaja.

20.2.1 Neuljudno ponašanje: ponašanje protivno lijepim manirima ili moralnim principima.

20.2.2 Nasilno ponašanje: pogrдне ili uvredljive riječi i gestovi uključujući i one koji predstavljaju postupak koje izražava omalozavanje.

20.2.3 Agresivno ponašanje: stvarni fizički napad ili agresivno ili prijetnje ponašanje.



20.3 Skala sankcija

U skladu sa procjenom sudije i u zavisnosti od ozbiljnosti prekršaja, sankcije koje se primjeniti i koje se evidentirati u zapisniku su: kazna, isključenje i odstranjenje.

20.3.1 Kazna

Za grubo ponašanje ili za jedno ponavljanje grubog ponašanja u istom setu od strane istog odbojkaša/ice. U svakoj od dvije navedene prilike ekipa se sankcioniše poenom i servisom za protivničku ekipu. Treće grubo ponašanje odbojkaša/ice u istom setu sankcioniše se isključenjem. Sankcije za grubo ponašanje, međutim, mogu biti izrečene istom odbojkašu/ici u narednim setovima.

20.3.2 Isključenje

Prvo nasilno ponašanje sankcioniše se isključenjem. Odbojkaš/ica koji je sankcionisan isključenjem mora napustiti teren i njegova/njena ekipa proglašava se nekompletnom za set.

20.3.3 Odstranjenje

Prvi fizički napad ili pokušaj ili prijeteće agresivno ponašanje sankcioniše se odstranjenjem. Odbojkaš/ica mora napustiti teren i njegova/njena ekipa proglašava se nekompletna za utakmicu.

20.4 Prekršaji prije i između setova

Svako nesportsko ponašanje prije ili između setova sankcioniše se u skladu sa skalom sankcija i kazna se primjenjuje u narednom setu.

20.5 Rezime nedozvoljenog ponašanja i kartona koji se koriste

Opomena:	bez sankcija	-	prva faza: usmena opomena druga faza: žuti karton
Kazna:	sankcija	-	crveni karton
Isključenje:	sankcija	-	crveni + žuti karton zajedno
Odstranjenje:	sankcija	-	crveni + žuti karton odvojeno

DRUGI DIO – SUDIJE, NJIHOVA ODGOVORNOST I ZVANIČNI ZNACI RUKOM

Poglavlje 7 SUDIJE

21. SUDIJSKI KOLEGIJ I POSTUPCI

21.1 Sastav

Sudijski kolegij za utakmicu sastoji se od slijedećih zvaničnika:

- Sudije,
- Zapisničar.

Njihov položaj je naznačen u Dijagramu 8.

21.2 Postupci

21.2.1 Samo sudija može koristiti pištaljku tokom utakmice:

21.2.1.1 sudija daje znak za izvođenje servisa kojim započinje nadigravanje;

21.2.1.2 sudija signalizira završetak nadigravanja, pod uslovom da su sigurni da je u pitanju inžena greška i da su odredili vrstu greške.

21.2.2 Sudija može koristiti pištaljku kada je lopta izvan igre da označi da li prihvata ili odbija zahtjev ekipe.



21.2.3 Odmah nakon što sudija upotrijebi pištaljku da označi i završetak nadigravanja, on/ona mora pokazati znak rukama:

21.2.3.1 Nakon dosuđenog prekršaja, sudija će pokazati slijedećim redoslijedom:

- a. ekipa koja servira,
- b. prirodu greške,
- c. odbojkaša/icu koji/a je učinio/la grešku (po potrebi).

21.2.3.2 U slučaju obostrane greške, sudija pokazuje slijedećim redoslijedom:

- a. prirodu greške,
- b. odbojkaše/ice koji su učinili grešku (po potrebi).

Nakon toga sudija pokazuje ekipu koja servira naredna.

22. SUDIJA

22.1 Mjesto

Sudija obavlja svoju dužnost stojeći i na sudijskoj platformi koja se nalazi na jednoj strani mreže suprotno od zapisničkog stola. Njegov/njen pogled mora biti otprilike oko 50 centimetara iznad mreže.

22.2 Ovlaštenja

22.2.1 Sudija vodi utakmicu od početka do kraja. Njegova/njena ovlaštenja su iznad ovlaštenja svih članovima sudijskog kolegija i članovima ekipa.

Tokom utakmice njegova/njena odluka je konačna. On/ona ima pravo da poništi odluke drugih članova sudijskog kolegija, ukoliko primjeti da su pogrešne.

On/ona također može promijeniti članova sudijskog kolegija koji svoje funkcije ne obavljaju valjano.

22.2.2 On/ona također kontrolira rad dodavača lopti.

22.2.3 On/ona ima pravo da odlučuje o svim pitanjima tokom igre, uključujući i ona koja nisu uređena Pravilima igre.

22.2.4 On/ona ne može dopustiti bilo kakvu diskusiju u vezi sa svojim odlukama.

22.2.5 Sudija je odgovoran za određivanje prije i tokom utakmice da li prostor za igru i uslovi ispunjavaju potrebne zahtjeve za igru.

22.2.6 On/ona odobrava tajm-oute i promjenu polja, kontrolira vrijeme potrebno za te aktivnosti i odbija neosnovane zahtjeve.

22.2.7 On/ona provjerava broj korištenih tajm-outea za svaku ekipu i obavještava sudiju i odbojkaše/ice kojih se to tiče nakon završetka njihovog tajm-outea.

22.2.8 U slučaju povrede odbojkaša/ice, sudija odobrava i pomaže u rukovođenju vremena za oporavak.

22.2.9 On/ona provjerava tokom utakmice da li lopte još uvijek ispunjavaju uslove u skladu sa Pravilima.

22.2.10 On/ona provodi žrijebanje između 2. i 3. seta (ukoliko se igra). Nakon toga on/ona mora prenijeti sve relevantne informacije zapisničkom stolu.

22.3 Nadležnosti

22.3.1 Prije utakmice sudija:

- 22.3.1.1 Provjerava uslove prostora za igru, lopte i ostalu opremu;
- 22.3.1.2 Izvodi žrijeb u prisustvu kapitena ekipa;
- 22.3.1.3 Nadgleda zagrijavanje ekipa.

22.3.2 Tokom utakmice, on/ona odobrava, odlučuje, daje znak i signale:

- 22.3.2.1 Dodjeljuje opomene ekipama;
- 22.3.2.2 Sankcionira nedozvoljeno ponašanje i odugovlačenje igre;



22.3.2.3 Odlu uje o:

- a. Greškama servera i zaklonu ekipe koja servira; D5
- b. Greškama tokom odigravanja lopte;
- c. Greškama iznad mreže i greškama kontaktima odbojkaša/ice sa mrežom;
- d. Prolasku lopte cijelim obimom kroz prostor ispod mreže;
- e. Ometanju uslijed prelaska u teren ili prostor protivnika ispod mreže;
- f. Kontaktu lopte sa spoljnim predmetom;
- g. Lopti koja u cjelosti ili djelomi no prolazi izvan prostora za prelaz u protivni ko polje ili koja dodiruje antenu na njegovoj/njenoj strani terena, uklju ujui isto tokom servisa;
- h. Lopti u poptunosti vra enoj u igru na suparni koj strani ispod mreže.

22.3.3 Po završetku utakmice, on/ona provjerava zapisnik i potpisuje ga.

23. ZAPISNI AR

23.1 Mjesto

Zapisni ar obavlja svoju dužnost sjede i za zapisni kim stolom na suprotnoj strani terena od sudije, okrenut licem prema sudiji.

23.2 Nadležnosti

Zapisni ar popunjava zapisnik u skladu sa Pravilima u saradnji sa sudijom. On/ona daje znak sudijama na osnovu svojih zaduženja.

23.2.1 Prije utakmice i seta zapisni ar:

23.2.1.1 Upisuje podatke o utakmici i ekipama u skladu sa važe im procedurama i obezbje uje potpise kapitena.

23.2.2 Tokom utakmice zapisni ar:

23.2.2.1 upisuje postignute poene, rezultat setova i trajanje svakog seta;

23.2.2.2 rukovodi ru nim semaforom na zapisni kom stolu;

23.2.2.3 upisuje tajm-aute i provjerava broj istih;

23.2.2.4 obavještava sudije o zahtjevima za tajm-aut koji su neosnovani;

23.2.2.5 obavještava sudije o zamjenama polja i završetku setova;

23.2.2.6 upisuje sve druge podatke, to jest vrijeme za oporavak, produžene prekide, vanjske uticaje, itd.;

23.2.2.7 kontroliše pauze izme u setova.

23.2.3 Po završetku utakmice zapisni ar:

23.2.3.1 upisuje kona ni rezultat;

23.2.3.2 nakon što i sam poštiše zapisnik, prikuplja potpise kapitena ekipa i sudije.

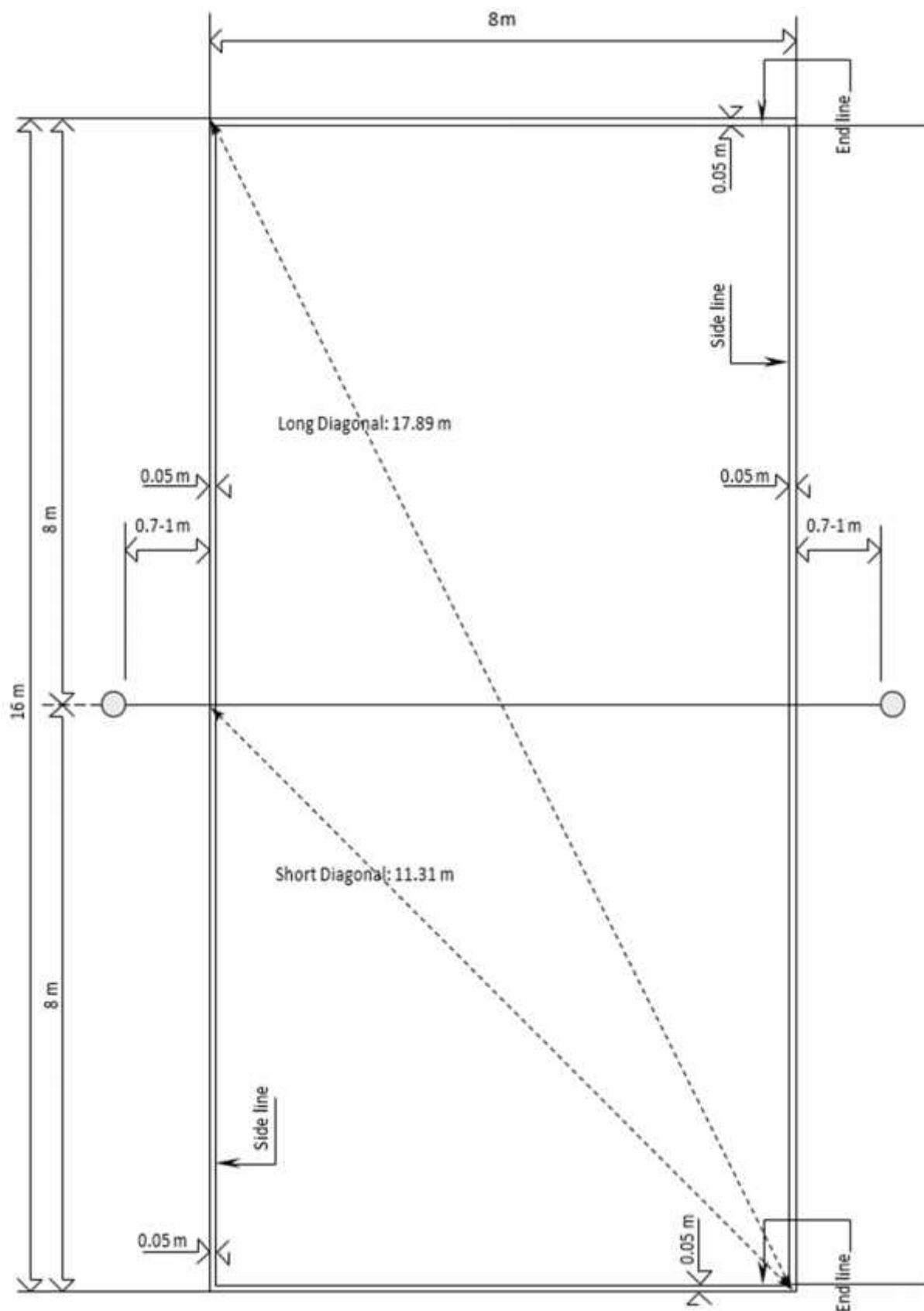
24. ZVANI NI ZNACI

24.1 Sudijski znaci rukom

Sudije moraju zvani nim znakom rukom pokazati razlog za svoj zvižduk (vrstu dosu ene greške ili svrhu odobrenog prekida). Znak mora biti zadržan jedan trenutak, a ako je pokazan jednom rukom ruka odgovara strani ekipe koja je u inila grešku ili uputila zahtjev.

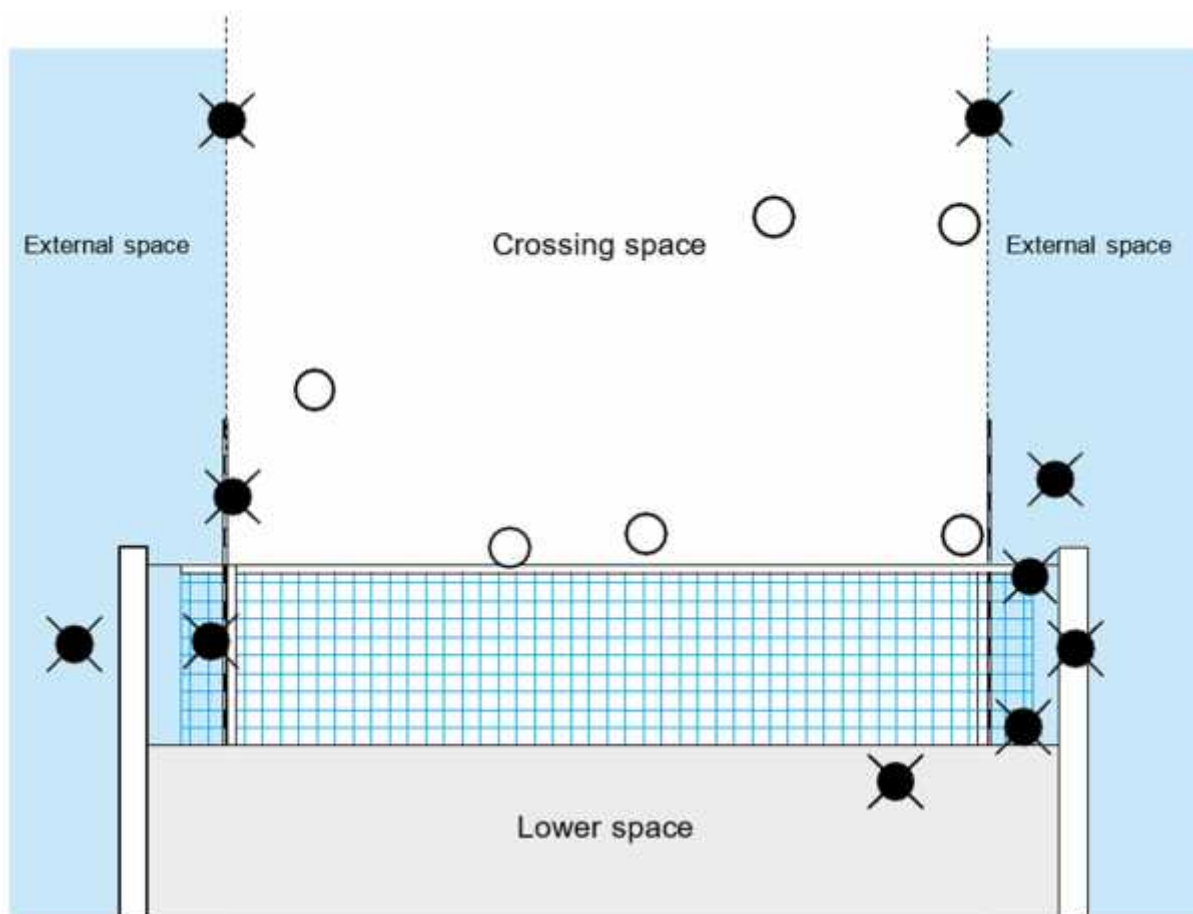
2. PROSTOR ZA IGRU



Relevantna pravila: 1.1, 1.3 i 2.5



4. LOPTA PRELAZI VERTIKALNU RAVAN MREŽE KA PROTIVNI KOM POLJU

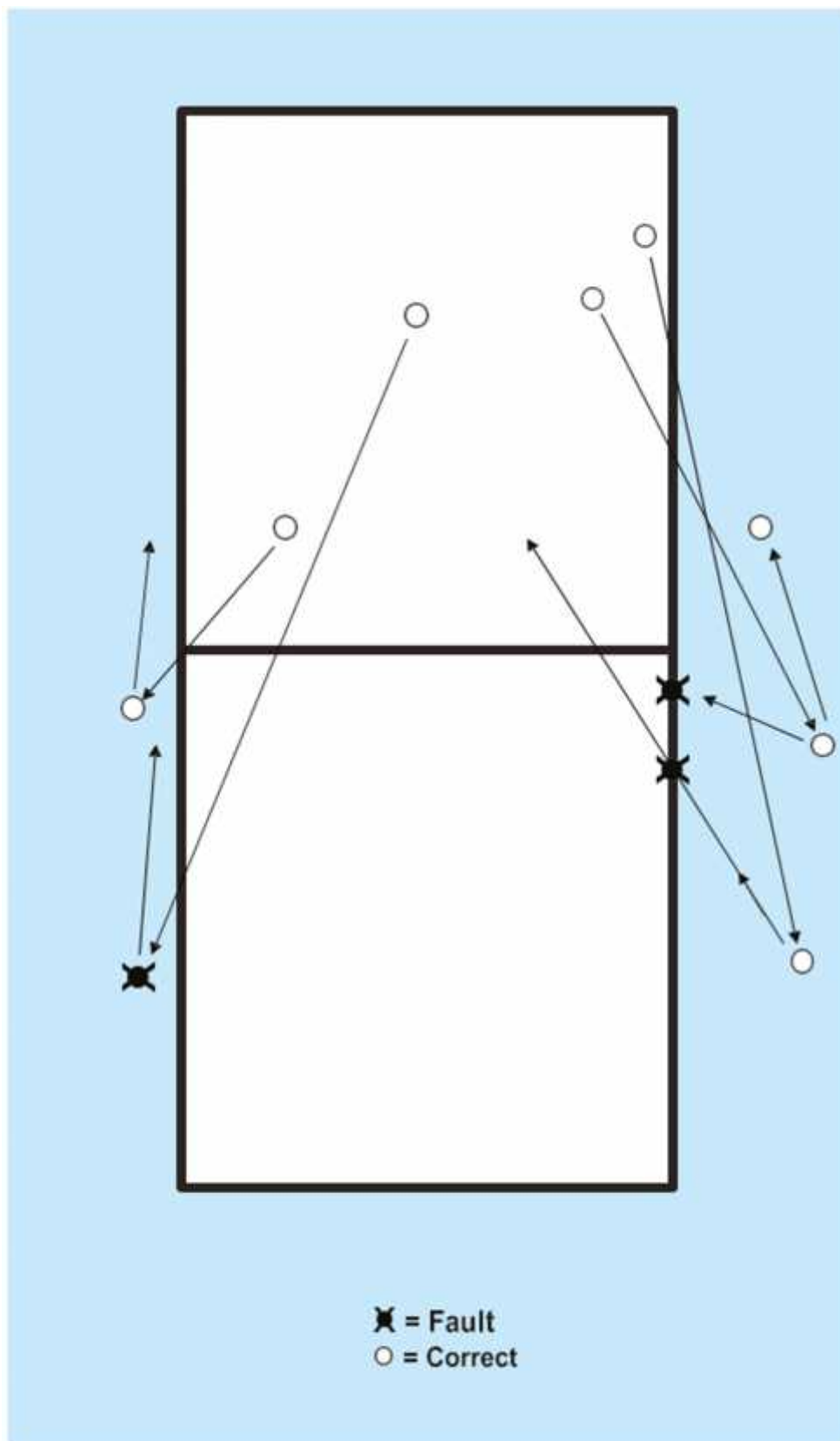
Relevantna pravila: 8.4.3, 8.4.4, 8.4.5, 10.1.1, 23.3.2.4, 26.2.1.3, 26.2.1.7



 = Fault
 = Correct crossing

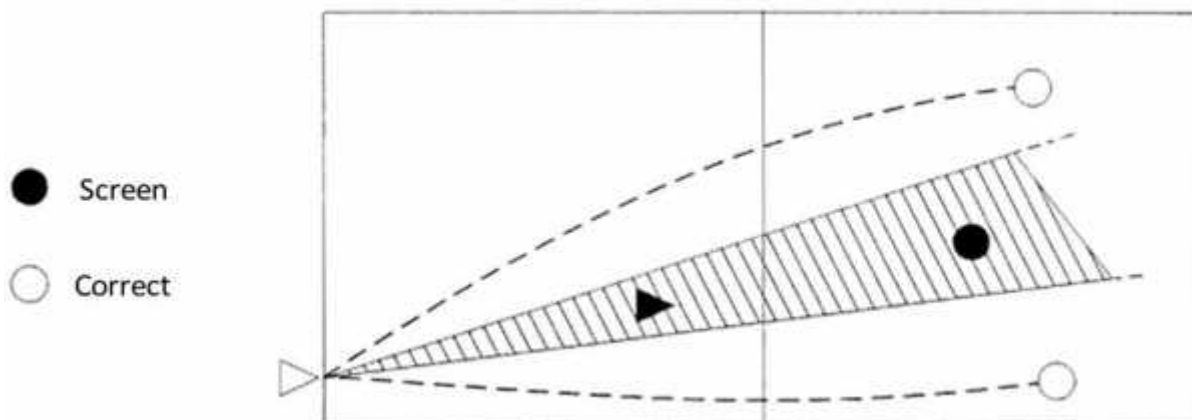
5. LOPTA PRELAZI VERTIKALNU RAVAN MREŽE KA PROTIVNI KOJ SLOBODNOJ ZONI

Relevantna pravila: 10.1.2, 10.1.2.1



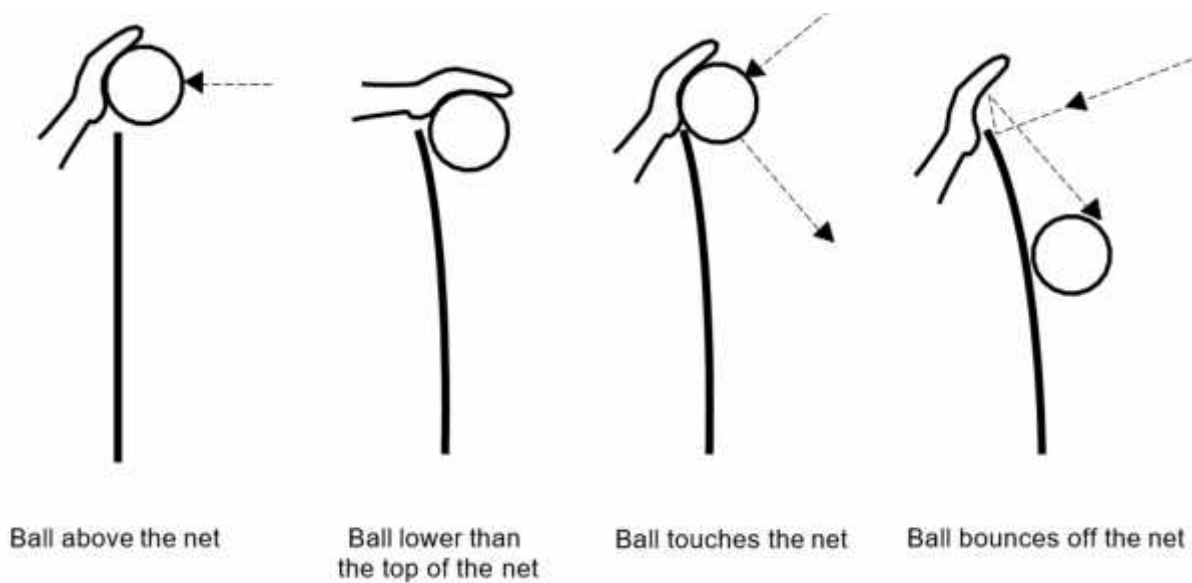
6. ZAKLON

Relevantna pravila: 12.5.1, 12.5.2, 12.6.2.3, 22.3.2.3



7. IZVEDEN BLOK

Relevantna pravila: 14.1.3



8. UPOZORENJA I SANKCIJE

Napomena: Pokazivanje žutog kartona nije sankcija. Sankcije suprikazane u tabeli ispod.

8.1 Skala sankcija i posljedice Relevantna pravila: 20.3, 20.4, 20.5

Kategorije	Sankcija	Kartoni	Posljedice
Nesportsko ponašanje	Upozorenje	Žuti	Upozorenje za ekipu
Neuljudno ponašanje	Kazna	Crveni	Poen i servis za protivnika
Nasilni ko ponašanje	Isklju enje	Crveni+žuti zajedno	Odbojkaš/ica je isklju en – kraj seta
Agresivno ponašanje	Odstranjenje	Crveni+žuti odvojeno	Odbojkaš/ica je odstranjen – kraj utakmice

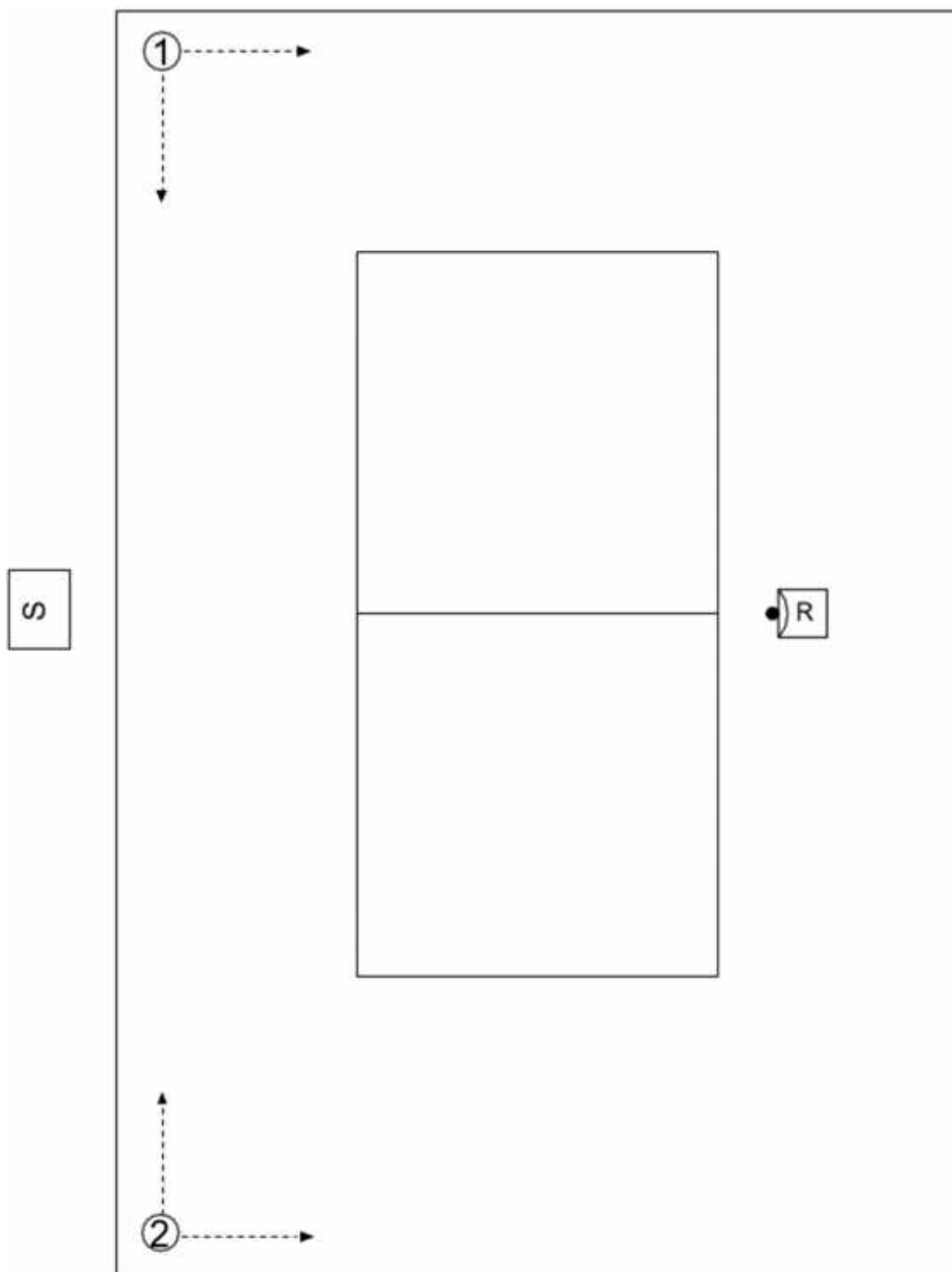
Ponavljanje greške od strane iste ekipe u istoj utakmici sankcioniše se progresivno (ekipi se izri e viša sankcija za svaki naredni prekršaj).

8.2 Skala sankcija za odugovla enje i posljedice Relevantna pravila: 16.2.2, 16.2.3

Kategorije	U estalost	Prekršitelj	Upozorenje ili sankcija	Kartoni	Posljedice
Odugovla enje	Prvi put	Bilo koji lan ekipe	Upozorenje za odugovla enje	Znak rukama br. 25 sa žutim kartonom	Prevenција – bez dodjeljivanja poena
	Drugi i svaki naredni put	Bilo koji lan ekipe	Kazna za odugovla enje	Znak rukama br. 25 sa crvenim kartonom	Poen i servis za protivnika

9. MJESTO SUDIJSKOG KOLEGIJA I NJIHOVIH POMOČNIKA

Relevantna pravila: 3.3, 21.1, 22.1, 23.1, 24.1, 25.1, 26.1



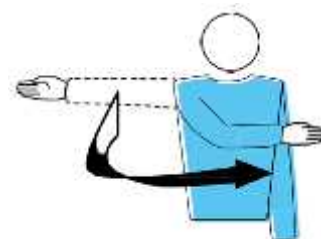
-  = FirstReferee
-  = Scorer
-  = Ball Retrievers (numbers 1-2)

10. ZVANI NI SUDIJSKI ZNACI RUKOM

10.1 Odobrenje servisa

Relevantna pravila: 12.3, 21.2.1.1

Pomjeriti ruku u pravcu izvođenja servisa.



10.2 Ekipa koja će servirati

Relevantna pravila: 12.3, 21.2.3.1a, 21.2.3.2c, 21.2.3.3c

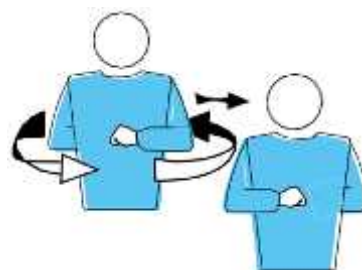
Ispružiti ruku ka strani ekipe koja će servirati.



10.3 Promjena polja

Relevantna pravila: 18.2, 23.2.5

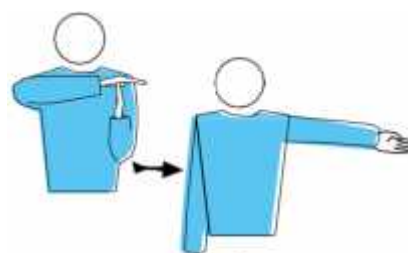
Podi i podlaktice ispred i iza i zarotirati ih oko tijela.



10.4 Tajm-aut

Relevantna pravila: 15, 23.2.5

Postaviti dlan jedne ruke preko prstiju druge ruke drže i vertikalno (formiraju slovo T), a zatim pokazati odgovarajuću ekipu.



10.5 Opomena za nespportsko ponašanje

Relevantna pravila: 20.1, 20.5

Pokazati žuti karton za opomenu.



10.6 Kazna za nespportsko ponašanje

Relevantna pravila: 20.3.1, 20.5

Pokazati crveni karton za kaznu.



10.7 Isklju enje

Relevantna pravila: 20.3.2, 20.5

Pokazati oba kartona zajedno za isklju enje.



10.8 Odstranjenje

Relevantna pravila: 20.3.3, 20.5

Pokazati oba kartona odvojena za odstranjenje.



10.9 Kraj seta (ili utakmice)

Relevantna pravila: 6.2, 6.3

Ukrstiti podlaktice ispred grudi, šake otvorene.



10.10 Lopta nije izba ena ili ispuštena tokom servisnog udarca

Relevantna pravila: 12.4.1

Podi i ispruženu ruku, sa dlanom okrenutim ka gore.



10.11 Odugovla enje servisa

Relevantna pravila: 12.4.4

Podi i pet raširenih prstiju.



10.12 Greška blokiranja ili zaklon

Relevantna pravila: 12.5, 14.5, 14.6.3

Podi i obje ruke vertikalno, dlanovi okrenuti naprijed.



10.13 Poziciona ili rotaciona greška

Relevantna pravila: 7.7.1, 12.6.1.1

Kažiprstom napraviti kružni pokret.

**10.14 Lopta „unutra“**

Relevantna pravila: 6.1.1.1, 8.3

Ruku i prste usmjeriti ka podu.

**10.15 Lopta „u autu“**

Relevantna pravila: 8.4.1, 8.4.2, 8.4.3, 8.4.4, 12.6.2.2, 13.2.2

Podlaktice podi i vertikalno, šake otvorene, dlanovi ka tijelu.

**10.16 Zadržana lopta**

Relevantna pravila: 6.1.2, 9.3.3, 22.3.2.3b

Polako podi i podlakticu, dlan okrenut gore.

**10.17 Dvostruki kontakt**

Relevantna pravila: 6.1.2, 9.1.1, 9.3.4, 22.3.2.3b

Podi i dva raširena prsta.

**10.18 etiri odigravanja**

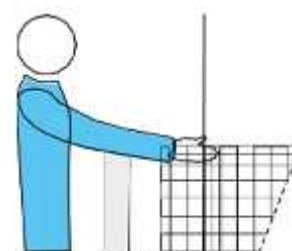
Relevantna pravila: 9.3.1

Podi i etiri raširena prsta.

**10.19 Odbojkaš/ica dodiruje mrežu – servirana lopta nije prešla ka protivniku kroz prostor za prelaz**

Relevantna pravila: 12.6.2.1

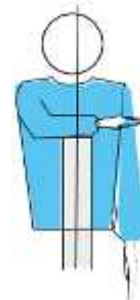
Dodirom pokazati odgovaraju u stranu mreže.



10.20 Prelazak preko mreže

Relevantna pravila: 11.4.1, 13.2.1

Postaviti ruku iznad mreže, dlan okrenut ka dole.



10.21 Greška udarca u napadu

- Od strane odbojkaša/ice koji izvodi udarac u napadu otvorenim dlanom ili ukoliko koristi vrhove prstiju koji nisu stisnuti i ukočeni.
- Od strane odbojkaša/ice koji izvede udarac u napadu na servis protivnika u trenutku kada je lopta u cjelosti viša od vrha mreže.
- Od strane odbojkaša/ice koji izvede udarac u napadu koriste i gornje dodavanje ija putanja je niža od linije ramena, osim kada pokušava da podigne loptu svom suigraču.



Relevantna pravila: 13.2.3, 13.2.4, 13.2.5

Pokret podlakticom ka dole, šaka otvorena.

10.22 Prelazak u protivni ko polje; lopta prolazi kroz prostor ispod mreže; server dodiruje teren (osnovnu liniju) ili podlogu izvan zone za serviranje; odbojkaš/ica izlazi izvan svog terena u trenutku servisa, osim ukoliko se radi o serveru

Relevantna pravila: 8.4.5, 11.2.1, 12.4.3, 23.3.2.1, 23.3.2.6

Pokazati teren ispod mreže ili odgovarajuću liniju.



10.23 Obostrana greška i ponavljanje

Relevantna pravila: 6.1.2.2, 12.4.5

Oba palca podignuti i vertikalno.



10.24 Dodir lopte

Relevantna pravila: 15.5.5, 16.2.2, 16.2.3

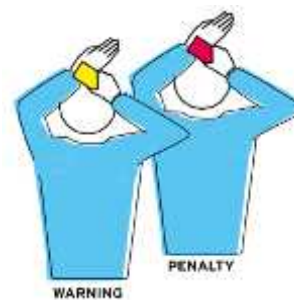
Dlanom jedne ruke blago pre i preko prstiju druge ruke koji su postavljeni vertikalno.



10.25 Opomena/kazna za odugovla enje

Relevantna pravila: 15.5.5, 16.2.2, 16.2.3

Pokriti zglob žutim kartonom (opomena), ili crvenim kartonom (kazna)





ETVRTI DIO – DEFINICIJE

TAKMI ARSKI / KONTROLNI PROSTOR

Takmi arski/kontrolni prostor je koridor oko terena i slobodne zone, uklju uju i sav prostor do spoljnih barijera ili zaštitnih ograda. Vidi dijagram/sliku 1a.

ZONE

Dijelovi unutar prostora za igru (to jest teren i slobodna zona) koji imaju posebnu namjenu (i posebna ograni enja) u okviru teksta pravila. Tu spadaju: zona za serviranje i slobodna zona.

PROSTOR ISPOD MREŽE

Prostor ograni en odozgo donjim dijelom mreže i kanapom koji je vezuje za stubove, sa strane stubova, a odozdo podlogom za igru.

PROSTOR ZA PRELAZ LOPTE

Prostor za prelaz ograni en je:

- Horizontalnom trakom na vrhu mreže:
- Antenama i njihovim produženjima;
- Plafonom (ukoliko postoji).

Lopta mora da pre e u protivni ki teren kroz prostor za prelaz lopte.

SPOLJNI PROSTOR

Spoljni prostor se nalaza u ravni mreže, izbvan prostora za prelazak lopte i donjeg prostora ispod mreže.

GREŠKA

- a. Akcija u igri suprotna pravilima
- b. Narušavanje pravila na drugi na in

SKUPLJA I LOPTI

Osooblje iji je posao da dodavanjem lopte ka serveru izme u nadigravanja održavaju tok igre.

POENTIRANJE U NADIGRAVANJU

Radi se o sistemu osvajanja poena kada god se osvoji nadigravanje.

PAUZA

Vrijeme izme u setova.

OMETANJE

Bilo koja akcija kojom se stvara prednost u odnosu na protivni ku ekipu ili bilo koja akcija kojom se protivnik spre ava da odigra loptu.

SPOLJNI PREDMETI

Predmet ili osova koji, nalaze i se izban terena ili blizu ograni enja slobodnog prostora za igru, predstavljaju prepreku za let lopte. Na primjer: plafonsko osvjetljenje, sudijska platforma, TV oprema, zapisni ki stol i stubovi koji drže mrežu. Spoljni predmeti ne uklju uju antene, jer se one smatraju dijelom mreže.